

VACANCE DE POSTE

« 1 accompagnateur du télésiège » (m/f)

régime du salarié à tâche manuelle, contrat saisonnier

L'administration communale se propose de recruter pour les besoins du télésiège, d'un « accompagnateur » (m/f), dans le régime du salarié à tâche manuelle, à 35 heures, suivant plan de travail, sous contrat saisonnier avril – octobre, rémunéré selon la délibération du conseil municipal datée du 30 juillet 2020.

Date d'effet : Mardi, le 15 avril 2025 – Vendredi, le 31 octobre 2025

- **Mission et tâches :**

- Responsabilité de la sécurité des passagers à l'embarquement et au débarquement ;
- Fonctionnement du télésiège ;
- Travaux de surveillance ;
- Respect des mesures de sécurité ;
- Vente de photos souvenirs.

Cette énumération des tâches n'est pas exhaustive et elle pourra être sujette à modification.

- **Profil :**

- Passion de travailler avec les clients ;
- Travail précis et indépendant ;
- Convivialité, fiabilité et honnêteté ;
- Capacité à travailler en équipe, flexibilité et mobilité.

Sont considérés comme atouts :

- Connaissances des trois langues administratives ;
- Toutes autres langues seront considérées comme avantage.

- **Pièces à joindre :**

- lettre de motivation renseignant adresse, téléphone et e-mail ;
- notice biographique (CV) avec photo récente, mentionnant de façon détaillée la formation scolaire et l'expérience professionnelle éventuelle ;
- extrait récent de l'acte de naissance (< 2 mois) ;
- extrait récent du casier judiciaire No 3 (< 2 mois) ;
- copie de la carte d'identité ou du passeport et de la carte de la Sécurité Sociale.

Les personnes intéressées sont invitées à adresser leur demande écrite pour le **vendredi, 31 janvier 2025** au plus tard au Collège des Bourgmestres et Echevins de la Commune de Vianden, B.P. 10, L-9401 Vianden.

Les dossiers de candidature incomplets ne seront pas pris en considération.

Pour tout renseignement supplémentaire, veuillez contacter le secrétariat communal au numéro de téléphone 83 48 21 22. (diane.storn@vianden.lu)